### положение

# о проведении открытого детского турнира по футболу,

# «Bobruisk Kids Cup- 2018»

### 1. Цели и задачи.

Турнир проводится с целью:

- популяризации и развития детского футбола;
- укрепления спортивных и дружественных связей между командами участниц;
- практического обмена опытом тренерами и специалистами футбола.
- массовое привлечение детей к систематическим занятиям физической культуры и спортом и их оздоровления.

## 2. Место проведения турнира.

Республика Беларусь, г. Бобруйск.

### 3. Руководство турнира.

Общее руководство, подготовкой и проведением турнира, осуществляется организационным комитетом турнира. Непосредственное проведение турнира возлагается на судейскую коллегию.

## 4. Участники турнира.

К участию в турнире допускаются команды и спортивные коллективы в следующих возрастных категориях:

Возрастная	Дата	Формат проведения
категория	проведения	
2008	25.10.2018-	размер поля 1/2 м, ворота 2х5, 2 тайма по 25
	28.10.2018	минут, число участников – 9х9 (8 полевых, 1
		вратарь), с положением «вне игры», мяч для
		игры №4 (облегченный).
2009	25.10.2018-	размер поля 1/2 м, ворота 2х5, 2 тайма по 25
	28.10.2018	минут, число участников – 9х9 (8 полевых, 1
		вратарь), без положения «вне игры», мяч для
		игры №4 (облегченный).

## 5. Условия проведения турнира.

В турнире принимают участие от 8 до 12 команд, которые будут разбиты на группы в зависимости от количества участников, после чего организаторы выберут систему проведения турнира. Допускаются обратные замены. Все игры проходят на футбольном поле с синтетическим покрытием.

Тренеры несут полную ответственность за принадлежность к коллективу, участвующего в игре игрока. Факт неявки команды на игру устанавливается главным судьей по истечению 15 минут со времени начала игры, команде зачитывается поражение со счетом 0:3. Если игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков одной из команд, то команде так же засчитывается поражение со счетом 0:3.

Тренер команды, а также родители, <u>не имеет</u> права вмешиваться в действия судей. Тренер и руководитель несут ответственность за общественный порядок и безопасность судей до, во время и после игры.

### 6. Дисциплинарные санкции.

Во время игр турнира на игроков и руководителей команд налагаются следующие дисциплинарные санкции:

• две желтые карточки в одной игре - удаление

После удаления, в зависимости от степени тяжести нарушения, игрок отстраняется от участия в турнире на следующее количество игр:

- за грубую игру в игровом моменте; за словесное оскорбление партнера, соперника или зрителей; за 2 желтые карточки, полученные в одном матче (с последующим получением красной) на 1 игру;
- за умышленный удар соперника во в неигровом моменте; за словесное оскорбление арбитра на 2 игры;
- за попытку физического воздействия на арбитра во время игры или после ее окончания на 3 игры;
- за словесное оскорбление члена Оргкомитета во время игры или после ее окончания до окончания турнира.

Вышеперечисленные санкции аналогично распространяются и на **представителей команд.** Обращения о снятии дисквалификации или сокращении ее срока **не рассматриваются.** Официальное решение о том, на сколько матчей распространяется дисквалификация игрока или представителя команды, принимает судейская коллегия в течение **15 минут после окончания матча**. Решение публикуется на информационном стенде турнира.

Команда может быть снята с розыгрыша за грубое нарушение спортивной дисциплины (демонстративный уход с поля, хулиганское поведение футболистов) и за нарушение порядка на стадионе (недостойное поведение членов делегации, вмешательство в судейство, нахождение посторонних лиц в Оргкомитете и т.п.).

Судейская коллегия вправе не давать комментариев на принятые решения.

# 7. Определение победителей.

При проведении игр места команд определяются по наибольшей сумме очков, набранных во всех матчах (победа- 3 очка, ничья- 1 очко, поражение – 0 очков). В случае равенства очков у двух и более команд места определяются по следующим показателям:

- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- по результатам игр между собой (количество очков, разность мячей);

# 8. Награждение победителей.

Команды, занявшие 1, 2, 3 места награждаются кубками, дипломами и медалями. Специальными призами награждаются:

- лучший игрок турнира.
- лучший нападающий турнира.
- лучший защитник турнира.
- лучший вратарь турнира.
- лучший игрок в своей команде.
- лучший тренер

# 9. Финансовые условия.

Футбольные команды, участвующие в турнире, несут расходы, связанные с организацией соревнований в размере, установленном Оргкомитетом турнира. Расходы оплачиваются командами путем внесения финансовых средств в Оргкомитет до начала турнира команды. Стоимость для 1 человека (дети и сопровождающие) за весь период турнира (4 дня/3 ночи) составляет 6000 российских рублей. Стартовый взнос для участия в турнире с команды составляет 10000 российских рублей. Команда, не оплатившая вступительный взнос за участие в турнире, к играм не допускается.

### 10. Подача заявок.

Заявки на участие в турнире по установленной форме машинописным текстом с указанием даты и года рождения, сведения о месте жительства и учебы, общегражданский паспорт, свидетельство о рождении (серия, номер, кем и когда выдан), с допуском врача подаются главному судье турнира. Состав команды: 20 футболистов, 1 тренер. Предварительные заявки от команд принимаются не позднее 08 октября 2018 года.

### Обязанности представителей команд накануне, во время и по окончании матчей.

Представители команд в период проведения всех матчей турнира обязаны при себе иметь общегражданские паспорта всех своих игроков (или документы, их заменяющие) и по первому требованию главного судьи их предъявлять.

**Телефон для контактов с организационным комитетом турнира:** +7 921 393-73-86 (WhatsApp/Viber) Евгений.

17 721 373 73 00 (Whatshipp) Vioety Edicinin.

Группа в Вконтакте: <a href="https://vk.com/leaguetalent">https://vk.com/leaguetalent</a> E-mail: <a href="mailto:bensport@yandex.ru">bensport@yandex.ru</a>

Данное положение, имеет силу вызова на турнир. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ.